



JSP

JALUSISPJÄLL

Jalusispjäll JSP har flera tillämpningsmöjligheter i luftbehandlingssystem för komfortventilation.

BESKRIVNING

Jalusispjäll JSP används för avstängning, reglering eller injustering av luftflödet i luftbehandlingssystem för komfortventilation.

Spjällen kan fås i storlekar från 100 x 100 mm till 2200 x 1500 mm. Större spjäll delas med fördel upp i mindre enheter.

Höljet och spjällbladen är tillverkade i aluminium och har mekaniskt fastsatta gummitätningar. Spjället kan fås för gejd- eller flänsanslutning eller en kombination av båda. JSP är konstruerat med motgående spjällblad som är aerodynamiskt utformade vilket ger ett mycket lågt tryckfall. De inbyggda kugghjulen i nylon ger en mycket distinkt rörelse med låg eller helt utebliven inverkan på funktionen i utsatta miljöer. Spjället klarar korrosionsklass C4 som standard och kan fås i pulverlackerat utförande.

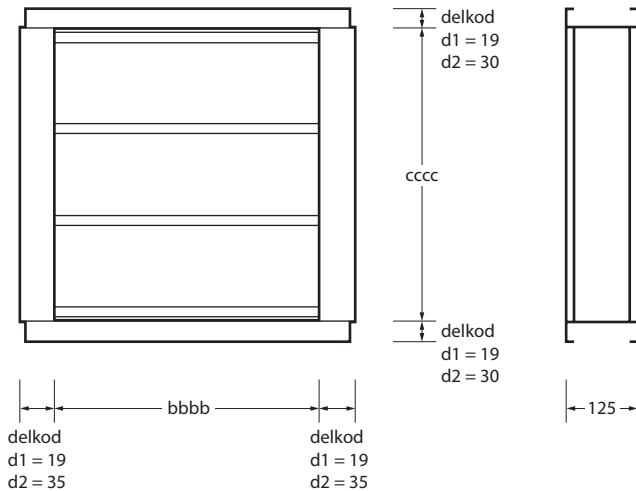
Trycket över spjället får aldrig överstiga 1000 Pa. Att köra anläggningen över stängda spjäll kan bara göras under förutsättning att systemet i övrigt klarar denna belastning utan bestående deformation/läckage.

STANDARDKULÖRER

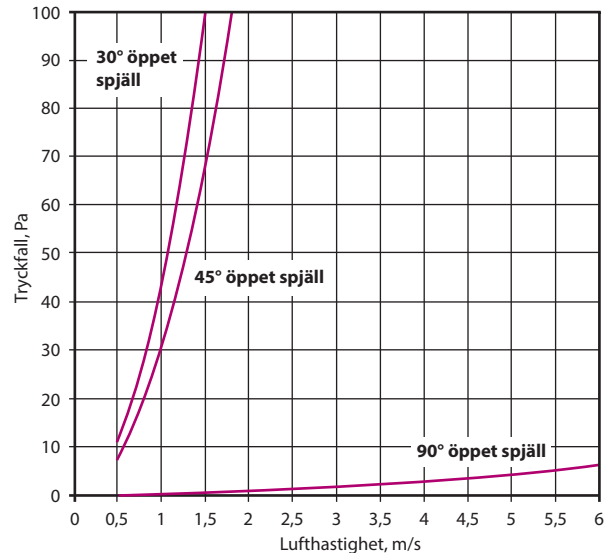
Lagerhållna kulörer för pulverlackering:

RAL 9010	Vit
RAL 9005	Svart
RAL 7004	Grafitgrå
RAL 8004	Tegelröd

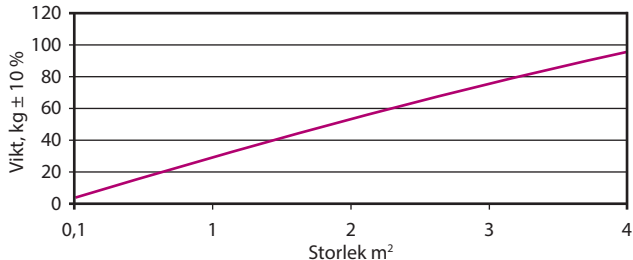
DIMENSIONER



TRYCKFALL



VIKT



TEKNISKA DATA

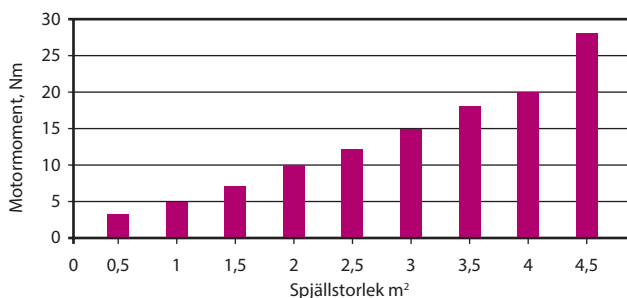
Täthetsklass: 2, 3 och 4 enligt EN 1751

Drifttryck: Max 1000 Pa (1,0 kPa)

Drifttemperatur: Max 80 °C

VRIDMOMENT

Gäller för täthetsklass 2.



BESTÄLLNINGSEXEMPEL

JSP-4-500-500-1-0

Jalusispjäll för täthetsklass 4, 500x500 mm öppningsmått, för gejdanslutning. Obehandlad.

BESTÄLLNINGSKOD

Jalusispjäll

JSP-a-bbbb-cccc-d-e-f

Täthetsklass

2 = 2

3 = 3

4 = 4

Sidor i mm

Utförande

1 = Gejdanslutning

2 = Flänsanslutning

3 = Gejd/flänsanslutning

Ytbehandling

0 = Obehandlat

1 = Pulverlackerat

Tillbehör

0 = Inget

1 = Motorhylla monterad

2 = Handreglage monterad

Övrigt

Vid pulverlackering anges RAL-nummer för färgkod separat. Beställning av tillbehör anges separat.